团队编号	比赛：	裁判：	台号：

团队名称缩写：

得分

器材检查

如果你的机器人连同你的所有器材能够完全放入其中一个出发区，
并且在赛前检查过程中低于 12 英寸（305 毫米）的高度上限： **20**

任务 01 **3D 影院**

如果 3D 影院的红色小连杆完全位于黑色框架的右侧： **20**

任务 02 **剧院场景转换**

如果剧院的红旗降下，并且活动场景的颜色为：

蓝色：**10** **粉色**：**20** **橙色**：**30**

- **奖励分**：如果两个团队的活动场景同为：

蓝色：**加 20 分** **粉色**：**加 30 分** **橙色**：**加 10 分**

团队只能激活自己的模型。
如果是远程竞赛，则无法获得奖励分。

任务 03 **沉浸体验**

如果三个沉浸体验屏幕全部升起： **20**

得分需满足以下条件：在比赛结束时，团队器材没有接触沉浸体验模型。

任务 04 **匠心之作℠**

如果团队的乐高® 艺术品至少部分位于博物馆目标区域： **10**

- **奖励分**：如果艺术品完全由底座支撑： **加 20 分**

可获得奖励分的条件：在比赛结束时，艺术品只与底座接触，底座不接触除艺术品之外的任何团队器材。

任务 05 **增强现实 (AR) 雕像**

如果增强现实 (AR) 雕像的橙色控制杆充分向右旋转（至最远位置）： **30**

任务 06 **声光设施**

如果灯光的橙色控制杆充分向下旋转（至最远位置）： **10**

如果扬声器的橙色控制杆充分向左旋转（至最远位置）： **10**

任务 07 **全息表演**

如果全息影像的橙色启动杆完全越过黑色舞台布景线： **20**

任务 08 **滑轨摄像机**

如果滑轨摄像机的白色指针位于：

- 深蓝色的左侧，中蓝色和浅蓝色的右侧： **10**
- 深蓝色和中蓝色的左侧，浅蓝色的右侧： **20**
- 深蓝色、中蓝色和浅蓝色的左侧： **30**

如果白色指针位于蓝色图块之上，则可以按照轨道区域中分值较高的区域进行计分。

任务 09 **电影片场**

小船接触到场地图且完全越过黑色场景线： **10**

如果摄像机接触到场地图，并且至少部分位于摄像机目标区域： **10**

摄像机包括环形组件，但不包括线绳。
计分时，场景线视为一条从场地的顶部垂直延伸到底部的虚拟线。

任务 10 **混音器**

如果混音器滑块升高： **每个 10 分**

得分需满足以下条件：在比赛结束时，团队器材没有接触混音器或滑块。

任务 11 **灯光秀**

如果灯光秀的白色指针所在区域的颜色为：

黄色：10 **绿色：20** **蓝色：30**

如果白色指针位于两个区域之间，则可以按照两个区域中分值较高的区域进行计分。

任务 12 **虚拟现实 (VR) 艺术家**

如果小鸡完好无损，并且已经移离起始位置： **10**

- **奖励分**：并且位于淡紫色圆点之上，或者已完全越过淡紫色圆点： **加 20 分**

任务 13 **工艺品制造机**

如果工艺品制造机的橙色和白色盖子完全打开： **10**

如果工艺机器的浅粉色闩锁指向正下方： **20**

任务 14 **运送观众**

如果观众完全位于目的地内：

每人 5 分

如果目的地至少有一名观众完全位于其中：

每个目的地 5 分

任务 15 **运送专家**

如果以下专家至少部分位于其目的地： **每个 10 分**

- 舞台经理山姆（位于电影片场）
- 策展人安娜（位于博物馆）
- 音响工程师诺亚（位于音乐会）
- 滑板运动员伊兹（位于滑板公园）
- 视觉特效专家艾米莉（位于影院）

专家包括环形件和底座。

精确度奖励

如果剩余的精确度奖励数量为：

1：10， **2：15，** **3：25，** **4：35，** **5：50，** **6：50**

本场最终评分

最终评分等于“计分”列中所有分值的总和。

***高尚的专业精神®* 在机器人赛台上的表现：**

发展级	完成级	超越级
2	3	4